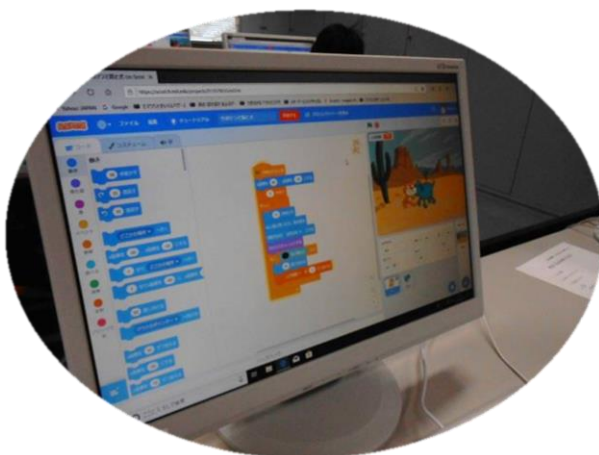


キッズプログラミング教室だよ!

第2回 令和元年6月15日(土)

今日は、Scratchを使って、前回よりステップアップしたプログラミングの学習をしました。「分岐」や「変数」、「座標」といったプログラミングの基本の考え方を学習して、ねこや犬のキャラクターをいろいろと動かしました。最後は、学んだことをアレンジして自由に自分の作品を作りました。

今日の様子です



次回は、7月6日(土)「情報館キッズフェスタ」です。