



キッズパソコンクラブだより

第3回 2019年8月24日(土)

第3回の子どもパソコンクラブは、「プログラミングで絵を動かそう！」でした。
インターネット上から、「^{ビスケット}Viscuit」を使って、プログラミングの体験を行いました。

最初はみんなで先生と同じ操作を学習し、残りの時間はそれぞれがオリジナルの絵（キャラクター）をかき、メガネ（プログラミングの命令）で、動きを作りました。

最後にプロジェクターにみんなの作品があつまり映し出されると、喜びと驚きの声が上がりました。

今日の様子です



メガネの秘密、わかったかな？



さいごに全員のキャラクターが一つのステージにあつまりました



キャラクターの絵、ひとりひとり個性豊かに描けました

次回は 10月19日(土)

「プログラミングでキャラクターを動かそう！」です。