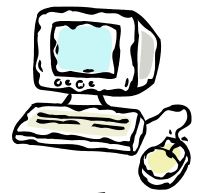




ふれあい情報館



キッズパソコンクラブだよ!

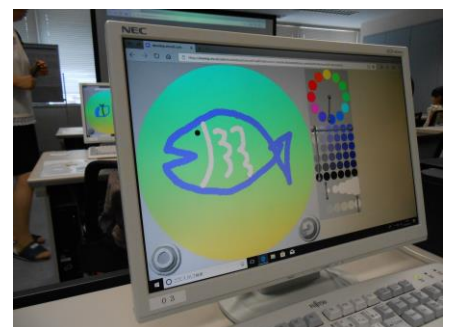
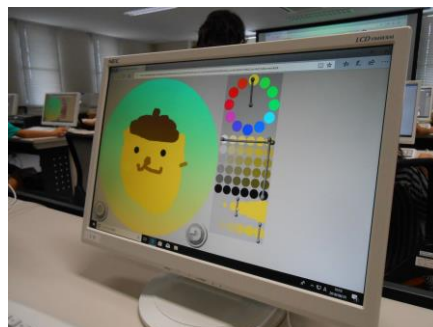
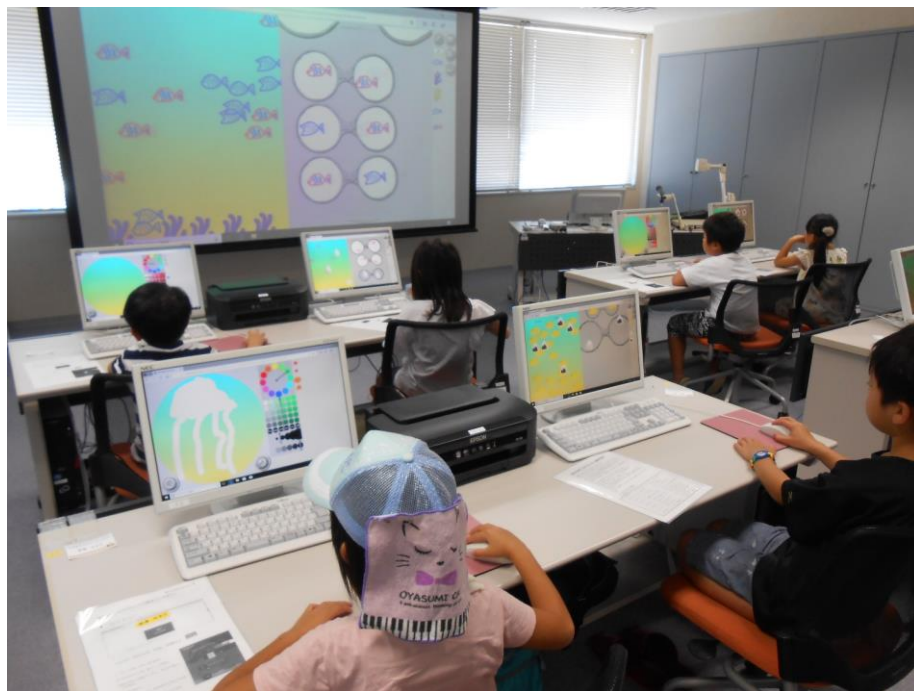
第3回 平成30年8月25日(土)

第3回の子どもパソコンクラブは、「プログラミングで絵を動かそう!」でした。
インターネット上から、「Viscuit」^{ビスケット}を使って、プログラミングの体験を行いました。

最初はみんなで先生と同じ操作を学習し、残りの時間はそれぞれがオリジナルの絵をかき、メガネ(プログラミングの命令)で、動きを作りました。

中には、「卵のからにひびが入り、ヒヨコが生まれて歩き出す」というたくさんの動きをプログラミングしたお友達もいました。最後にプロジェクターにみんなの作品が一度に映し出されると、喜びと驚きの声が上がりました。

今日の様子です



みんなのキャラクター、とても上手です

次回は 10月20日(土)

「プログラミングでキャラクターを動かそう!」です。