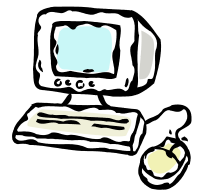




# ふれあい情報館



## キッズパソコンクラブ2だより

第3回 平成30年9月8日(土)

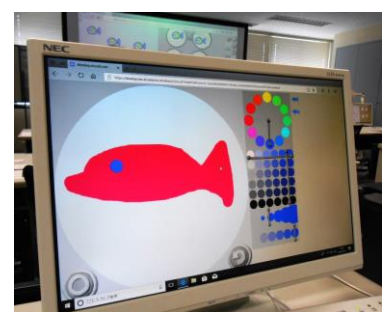
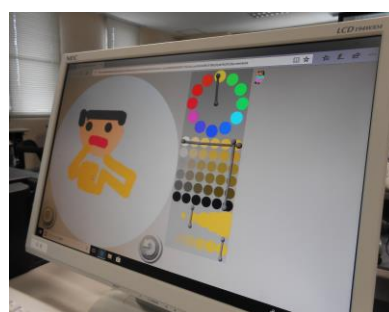
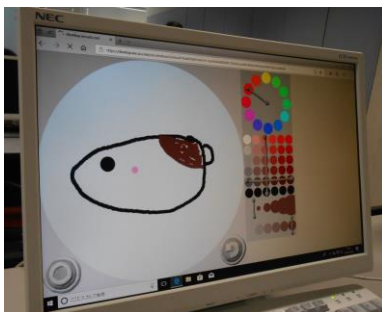
第3回の子どもパソコンクラブは、「プログラミングで絵を動かそう!」でした。

インターネット上から、「Viscuit」<sup>ビスケット</sup>を使って、プログラミングの体験を行いました。

最初はみんなで先生と同じ操作を学習し、残りの時間はそれぞれがオリジナルの絵をかき、メガネ(プログラミングの命令)で、動きを作りました。

中には、「信号機を描き青から黄色になり赤に変わる」というたくさんの動きをプログラミングしたお友達もいました。最後にプロジェクターにみんなの作品が一度に映し出されると、喜びと驚きの声が上がりました。

### 今日の様子です



みんなのキャラクター、とても上手です

次回は 10月13日(土)

「プログラミングでキャラクターを動かそう!」です。